



Alphabétisation fonctionnelle

Communication interpersonnelle

2014

ANNEXE

JEU DE L'OIE - COMMUNICATION EN SITUATION QUOTIDIENNE

Ce jeu de l'oie permet de **passer en revue les notions travaillées en classe** et de les mettre en pratique au travers de petits exercices autour de questions précises ou de situations ouvertes.

Construisez le jeu en découpant les cases (flèches) et en les agençant. Ajoutez les éléments « avance de... » ou « recule de... » sur les cases avec des situations que vous estimez devoir être le mieux connues par les apprenants.

- « avance de ... » : Si l'apprenant répond bien, il avance de x cases
- « recule de... » : si l'apprenant se trompe, il recule de x cases

Vous pouvez ajouter vos propres cases grâce aux flèches vierges à la fin.

Il fonctionne plus ou moins comme un jeu de l'oie classique :

1. Chacun crée un pion qui le représente (ex : capuchon, monnaie, caillou, bonbon... ou un bout de papier (plié) avec le nom, un dessin, un symbole...)
2. Il faut lancer 3 fois son dé, pour définir :
 - de combien de cases son pion doit avancer ;
 - de quelle manière on communique (face à face ou téléphone) ;
 - quel est son interlocuteur (parent, ami, professionnel ou enfant).

3. Il suffit de lire la case ... et de communiquer !

➔ Pour plus de facilité, imaginer ensemble une **situation concrète vécue**.

Exemple : « excuser l'absence de son enfant » = Notre enfant est malade

« à un enfant » : un enfant chez qui il devait aller jouer.

« à un professionnel » : le professeur à l'école ou au sport

« à un parent » : notre mère, chez qui il devait aller dormir

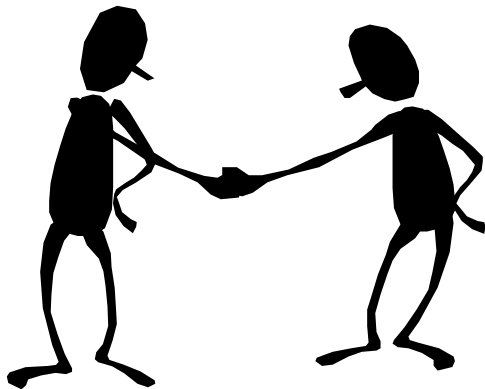
« à une amie » : on devait aller avec ses enfants et nos enfants au parc

4. Le premier arrivé a gagné !

... mais c'est surtout une manière ludique de faire ce genre d'exercices ☺



Face à face



= 1 ou 2 ou 3

Téléphone



= 4 ou 5 ou 6

Famille



= 1 ou 2

Ami(e)



= 3

Professionnel



= 4 ou 5

Enfant



= 6

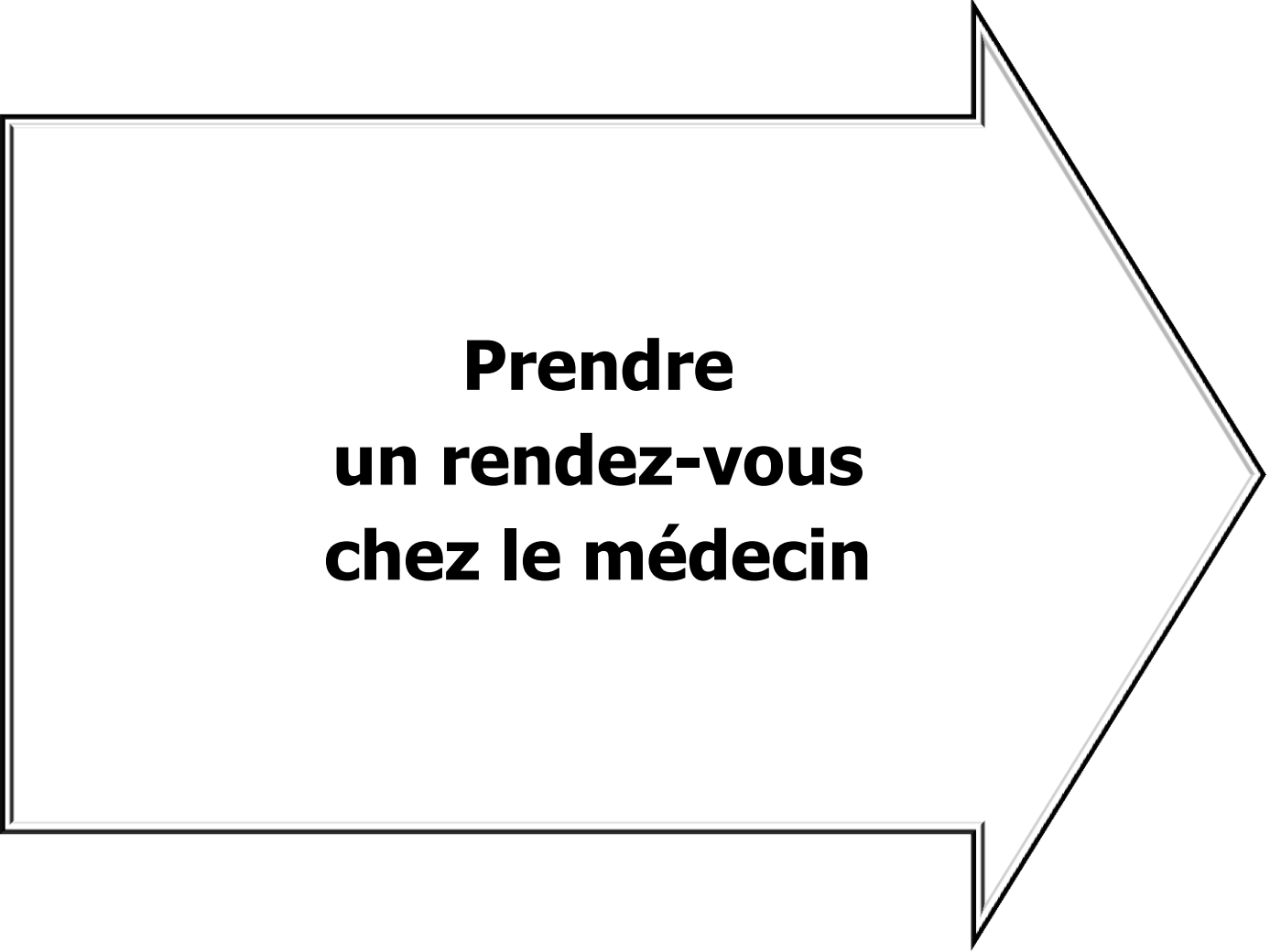
DEPART



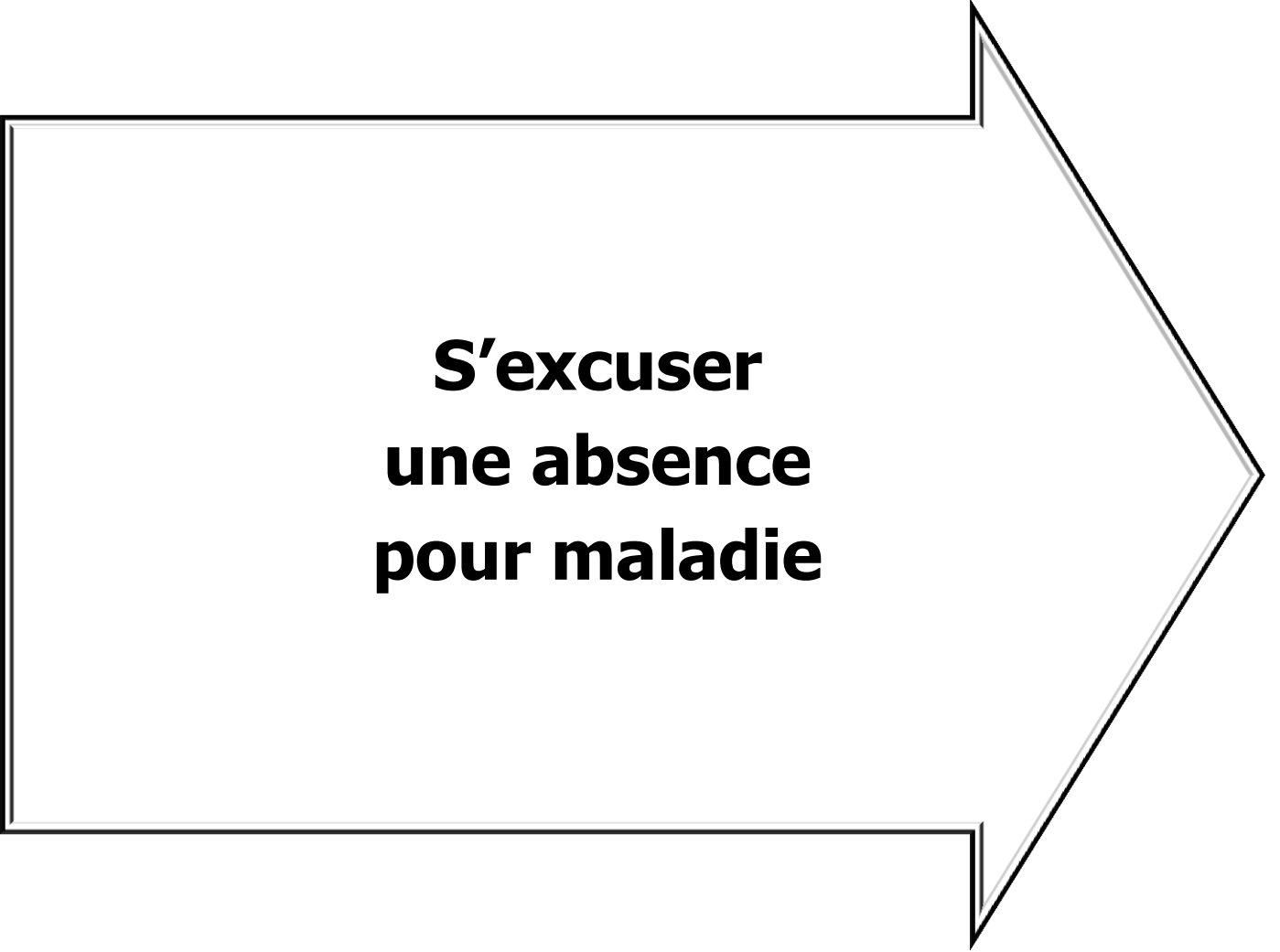
ARRIVEE !



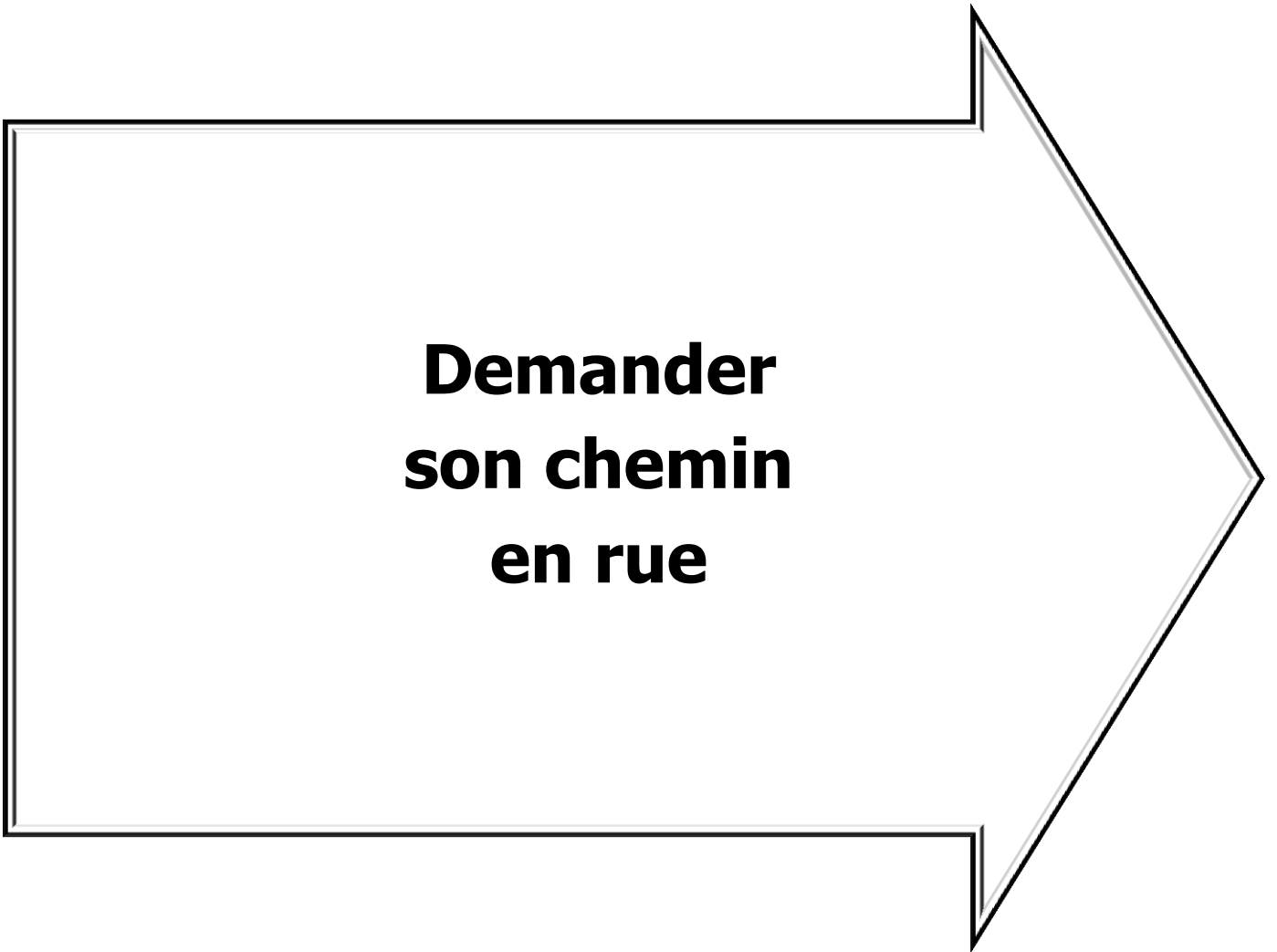




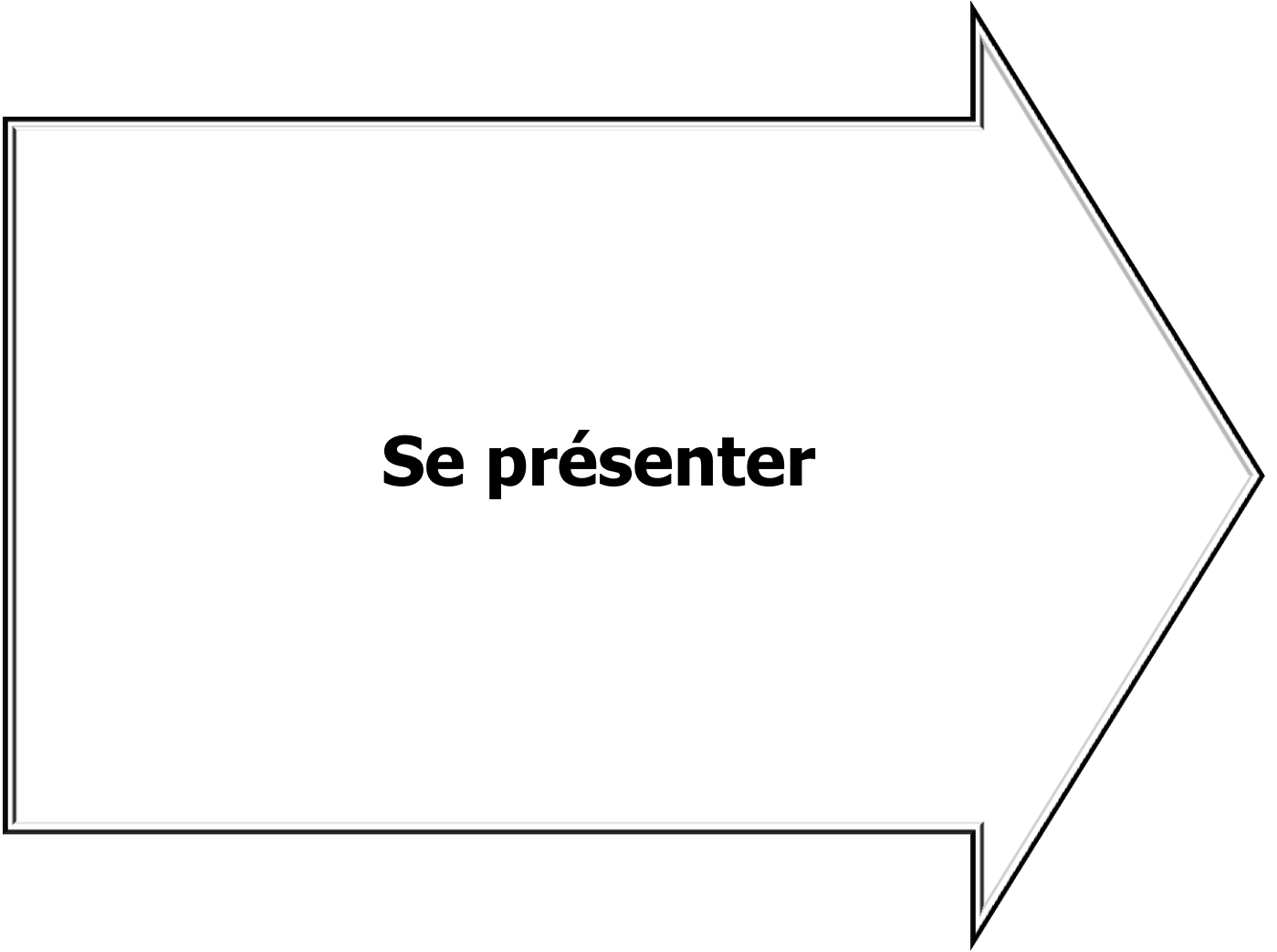
**Prendre
un rendez-vous
chez le médecin**



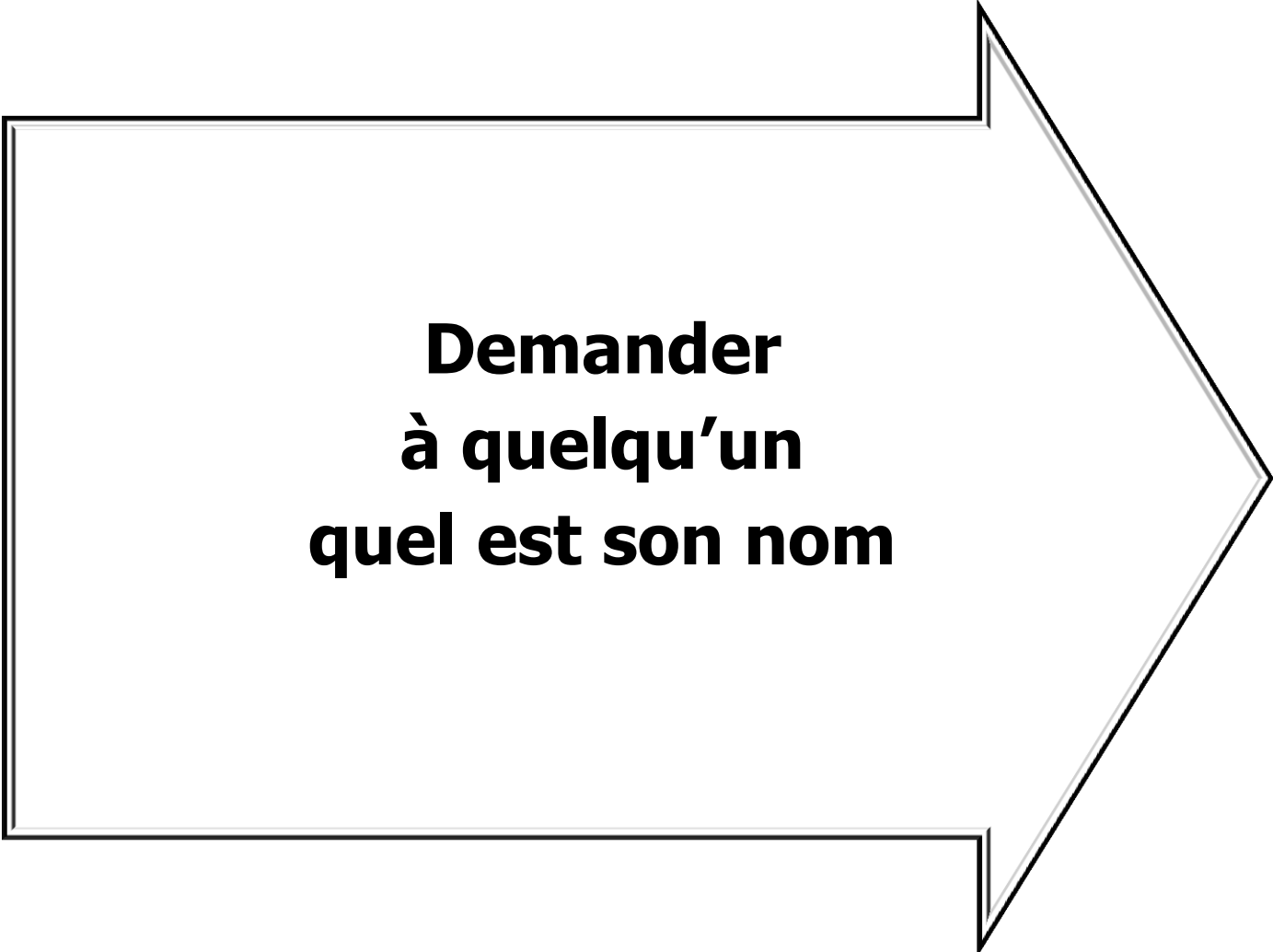
**S'excuser
une absence
pour maladie**



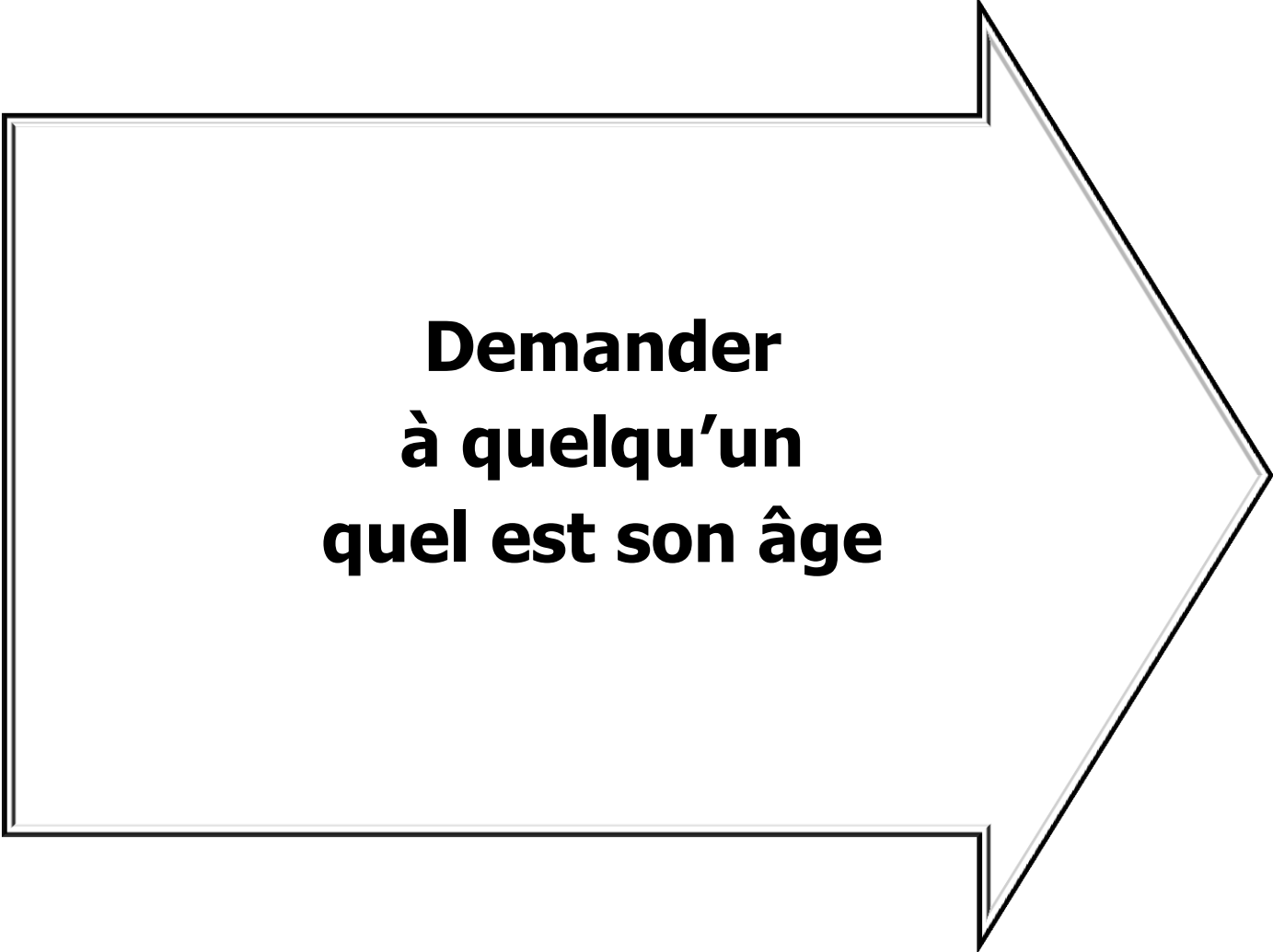
**Demander
son chemin
en rue**



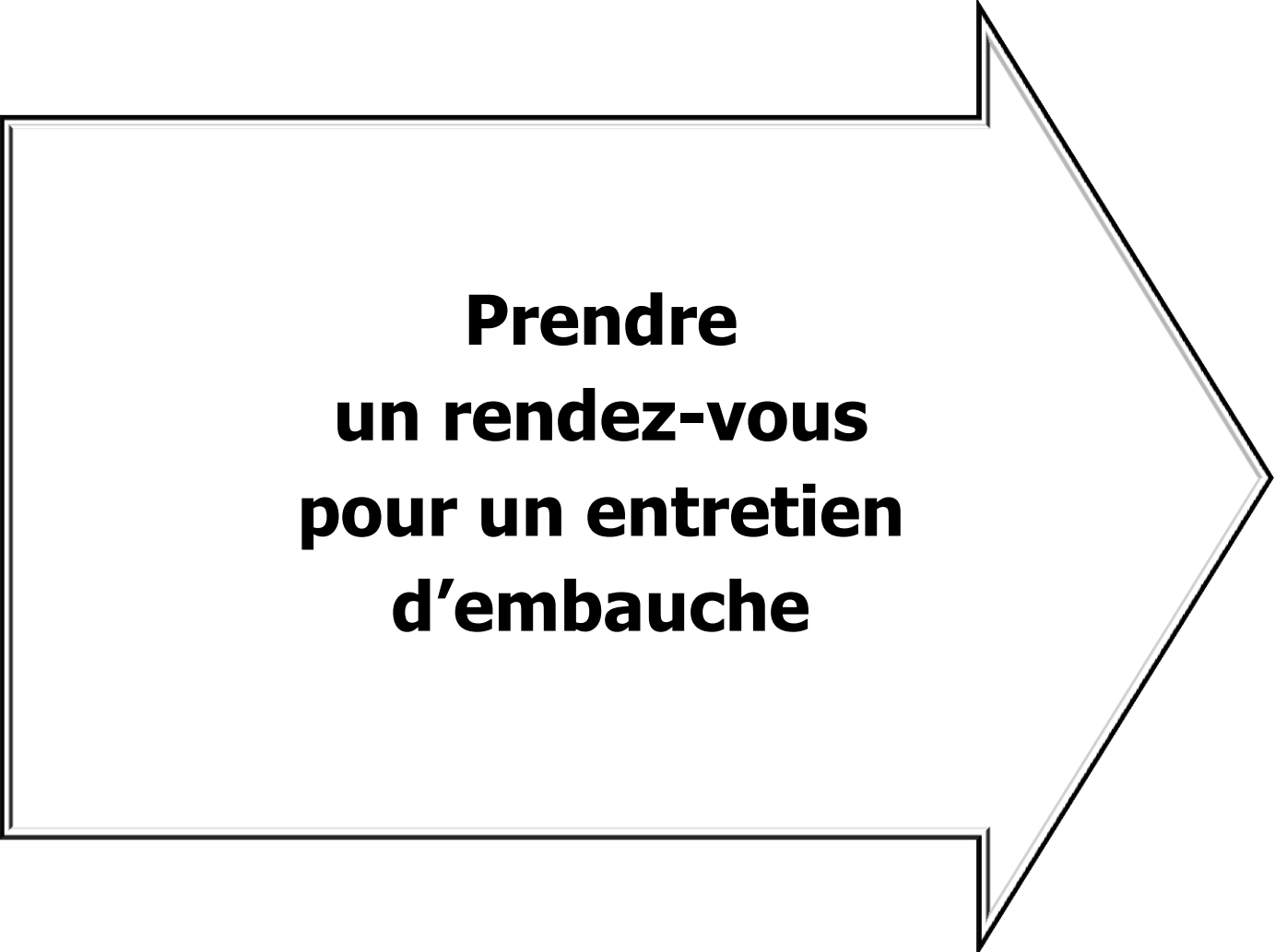
Se présenter



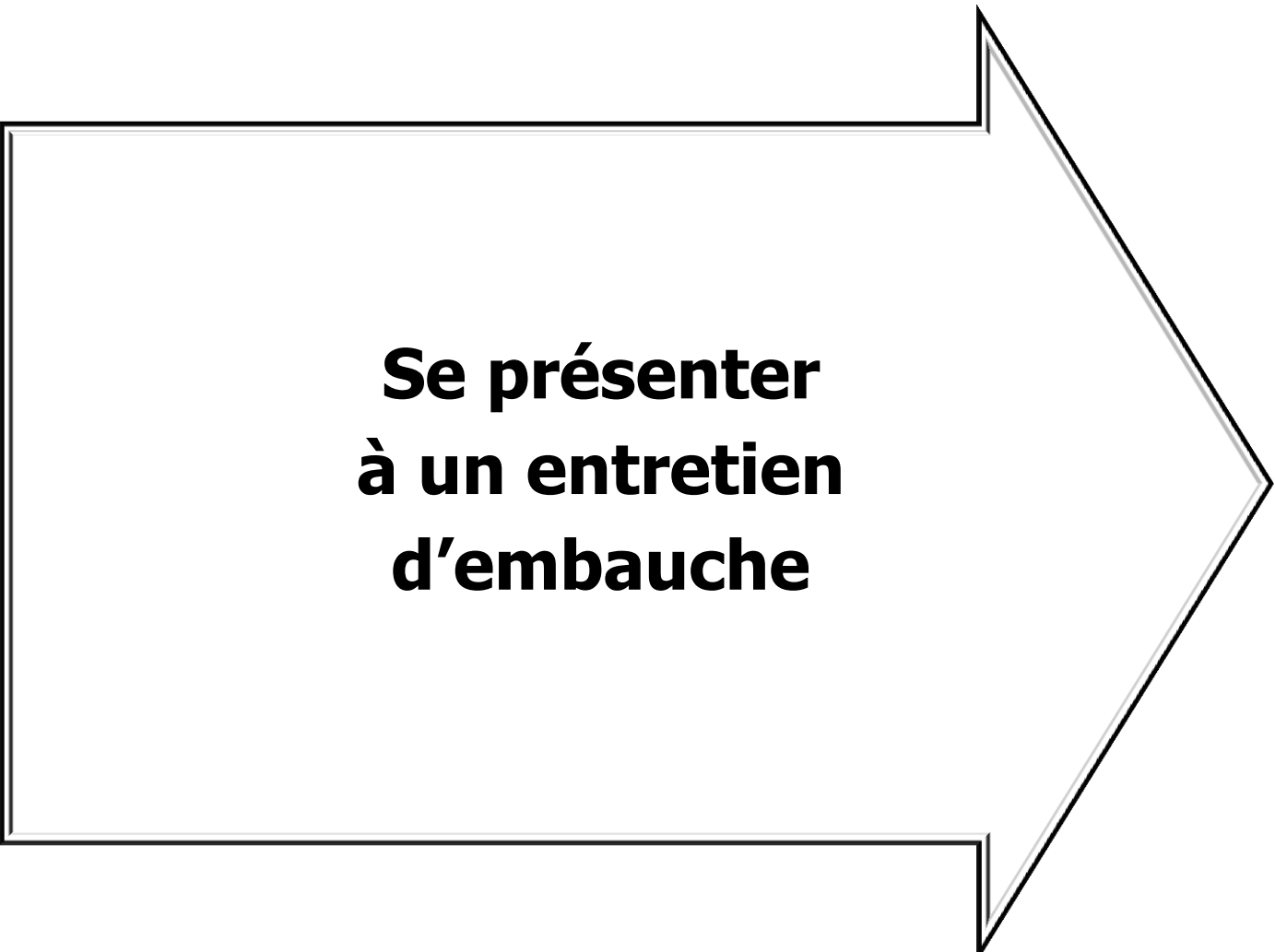
**Demander
à quelqu'un
quel est son nom**



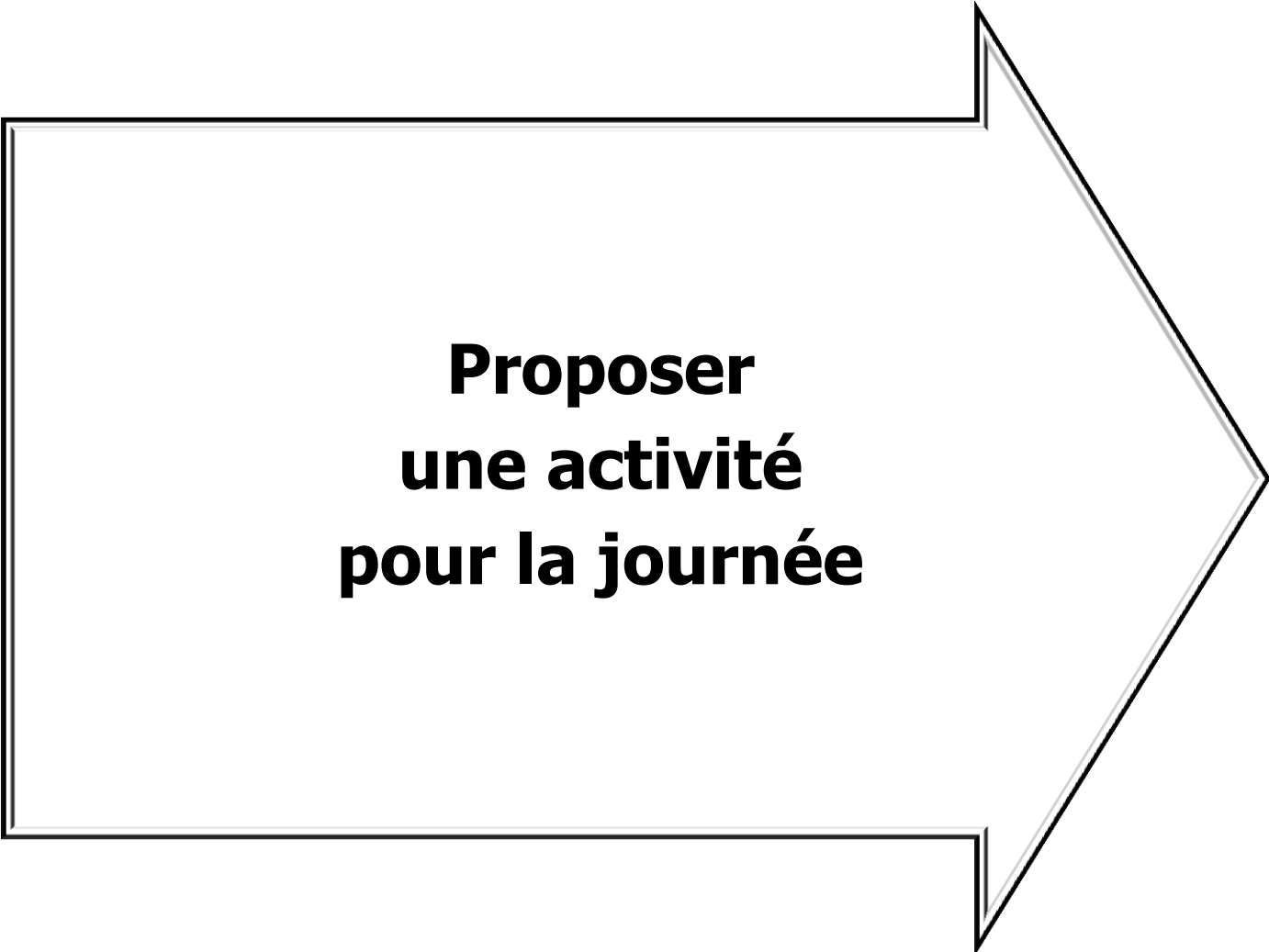
**Demander
à quelqu'un
quel est son âge**



**Prendre
un rendez-vous
pour un entretien
d'embauche**



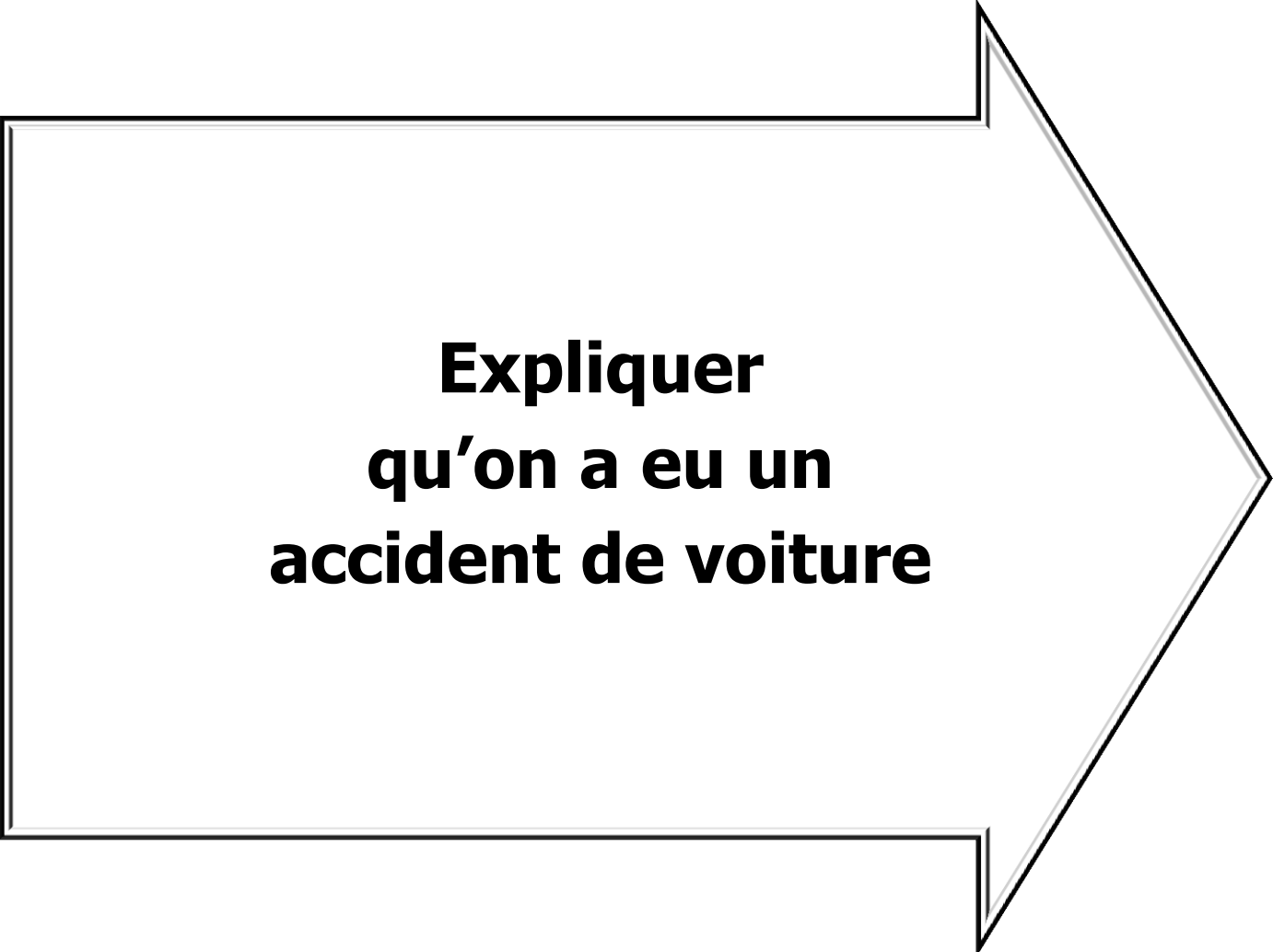
**Se présenter
à un entretien
d'embauche**



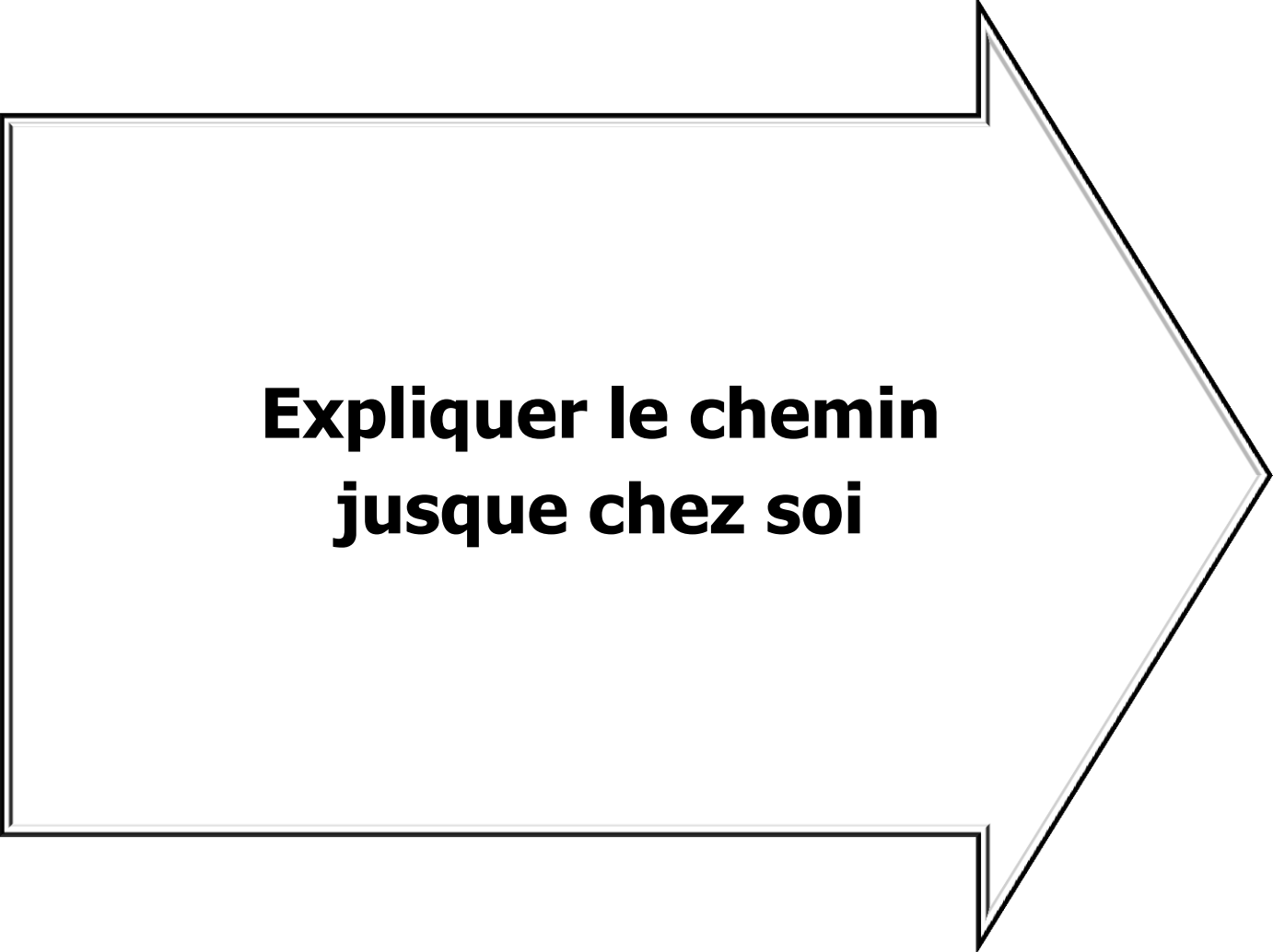
**Proposer
une activité
pour la journée**



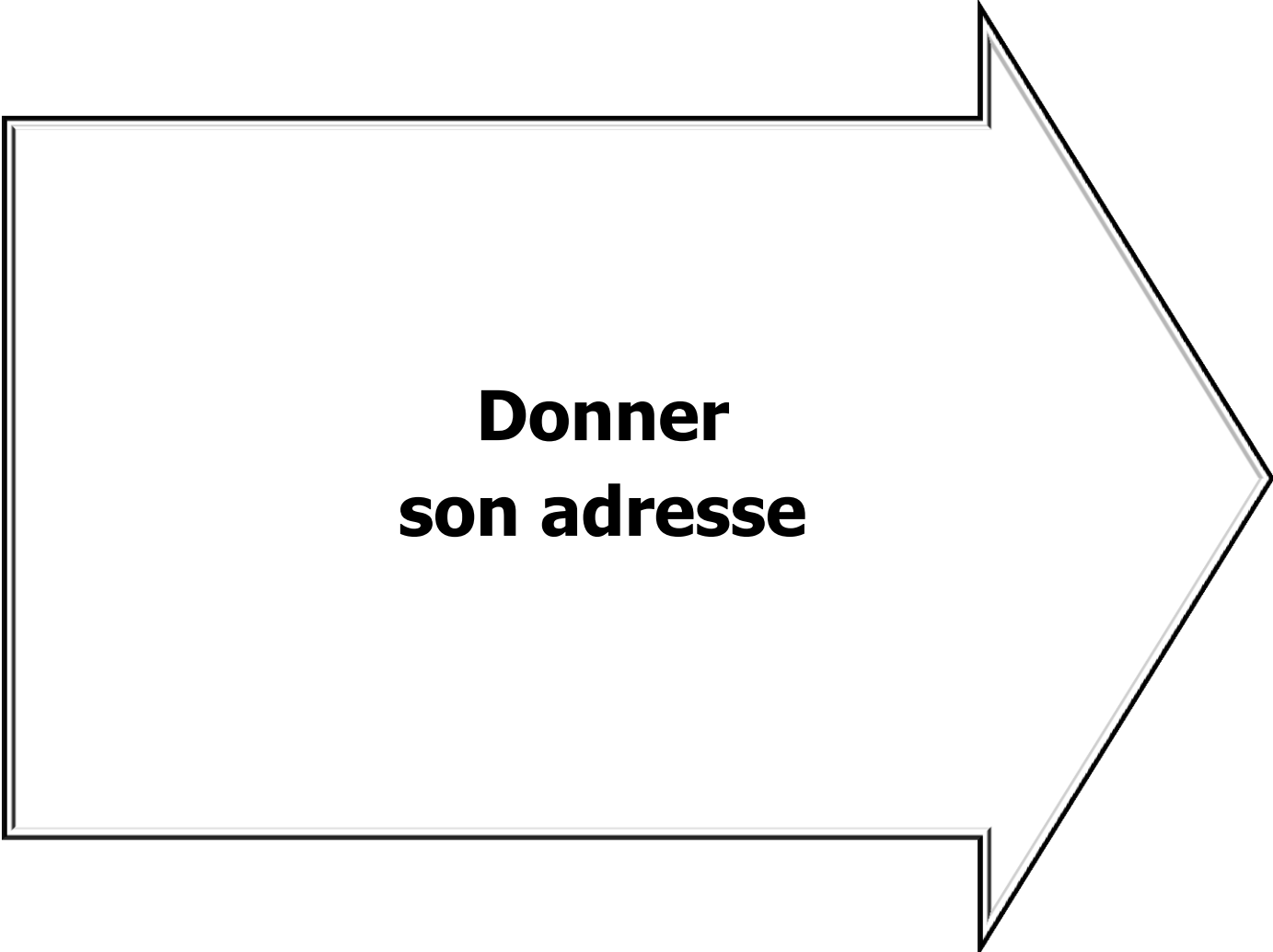
**Demander
quelle activité
on fera aujourd'hui**



**Expliquer
qu'on a eu un
accident de voiture**



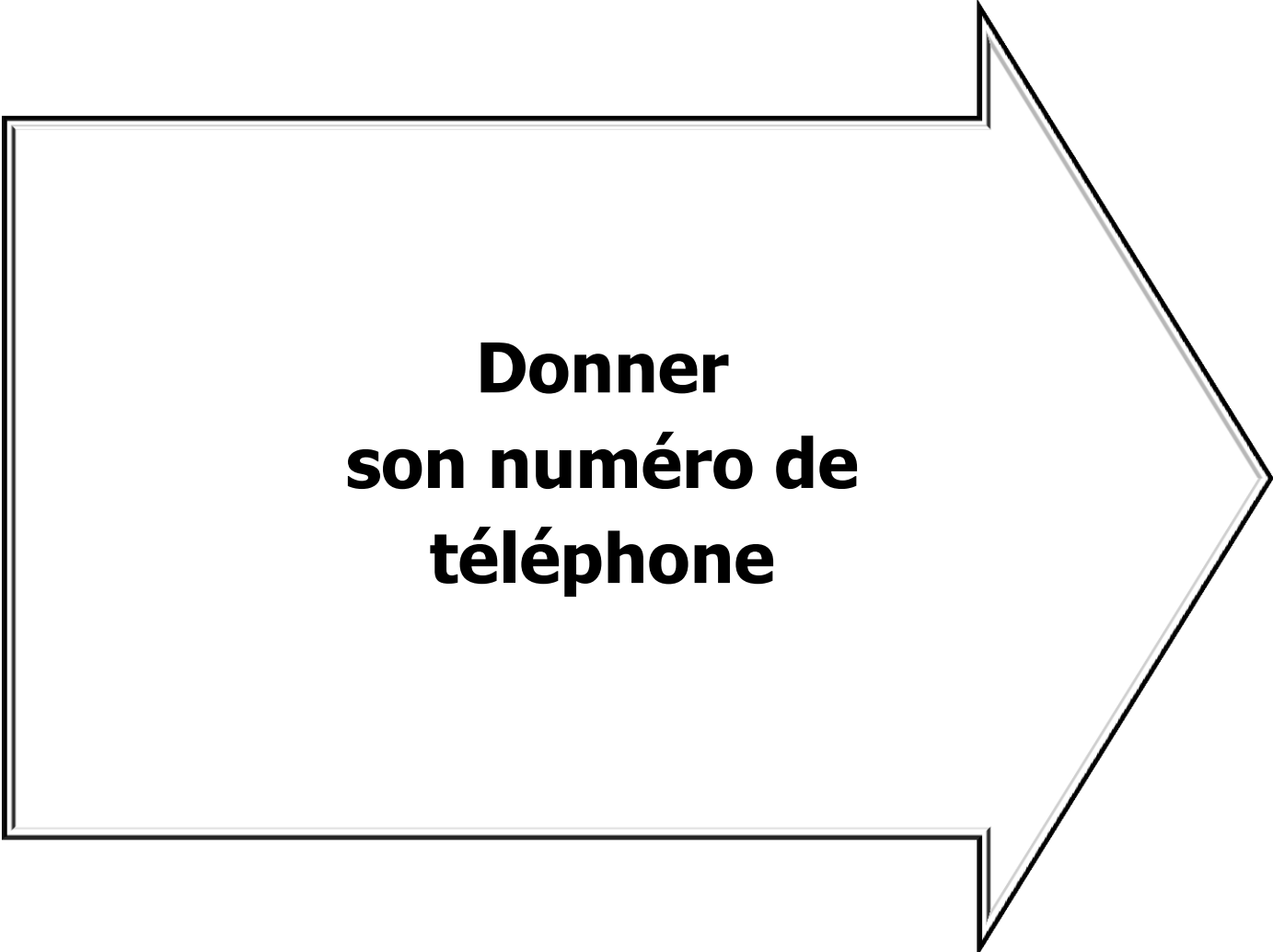
**Expliquer le chemin
jusque chez soi**



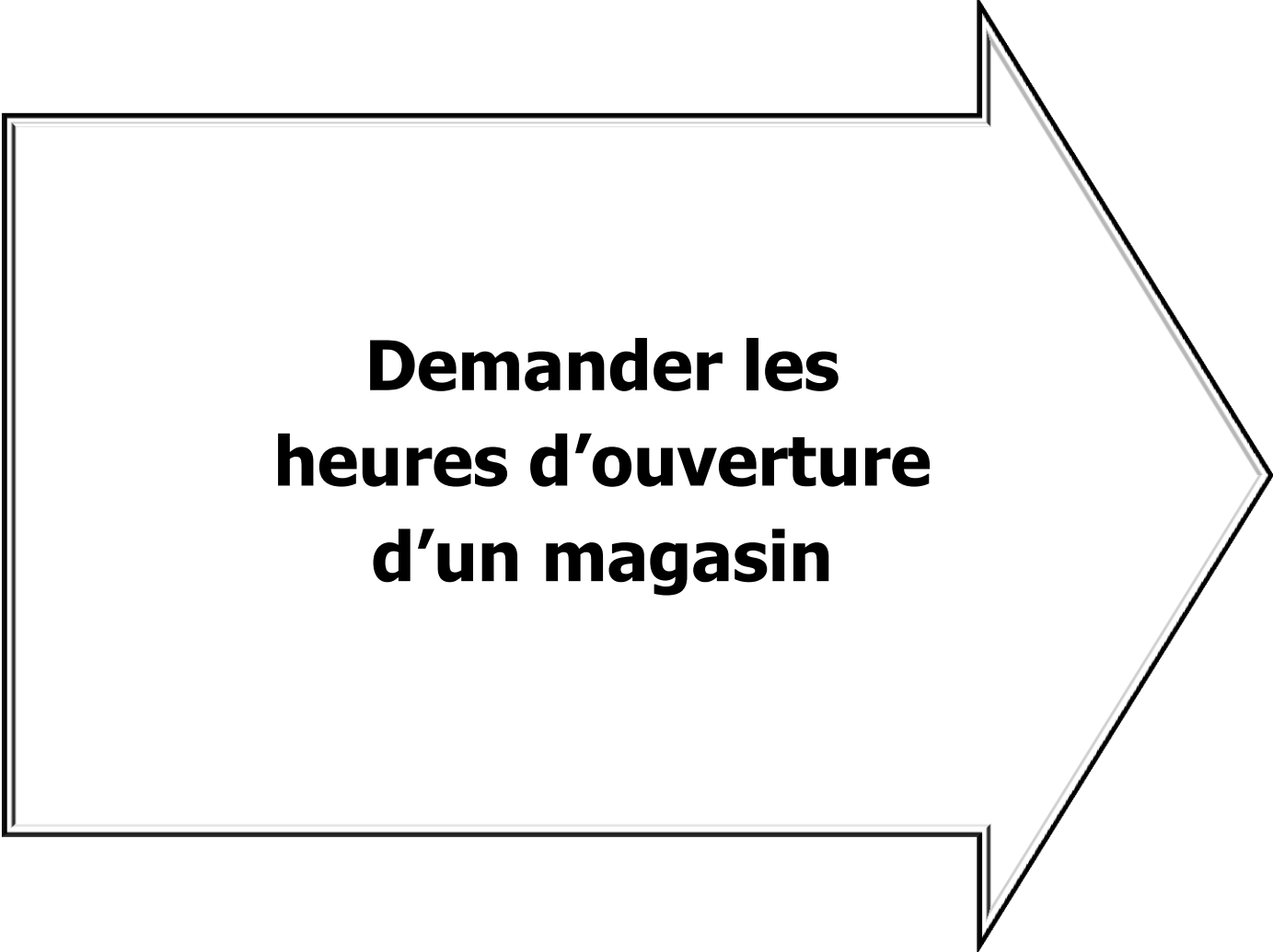
**Donner
son adresse**



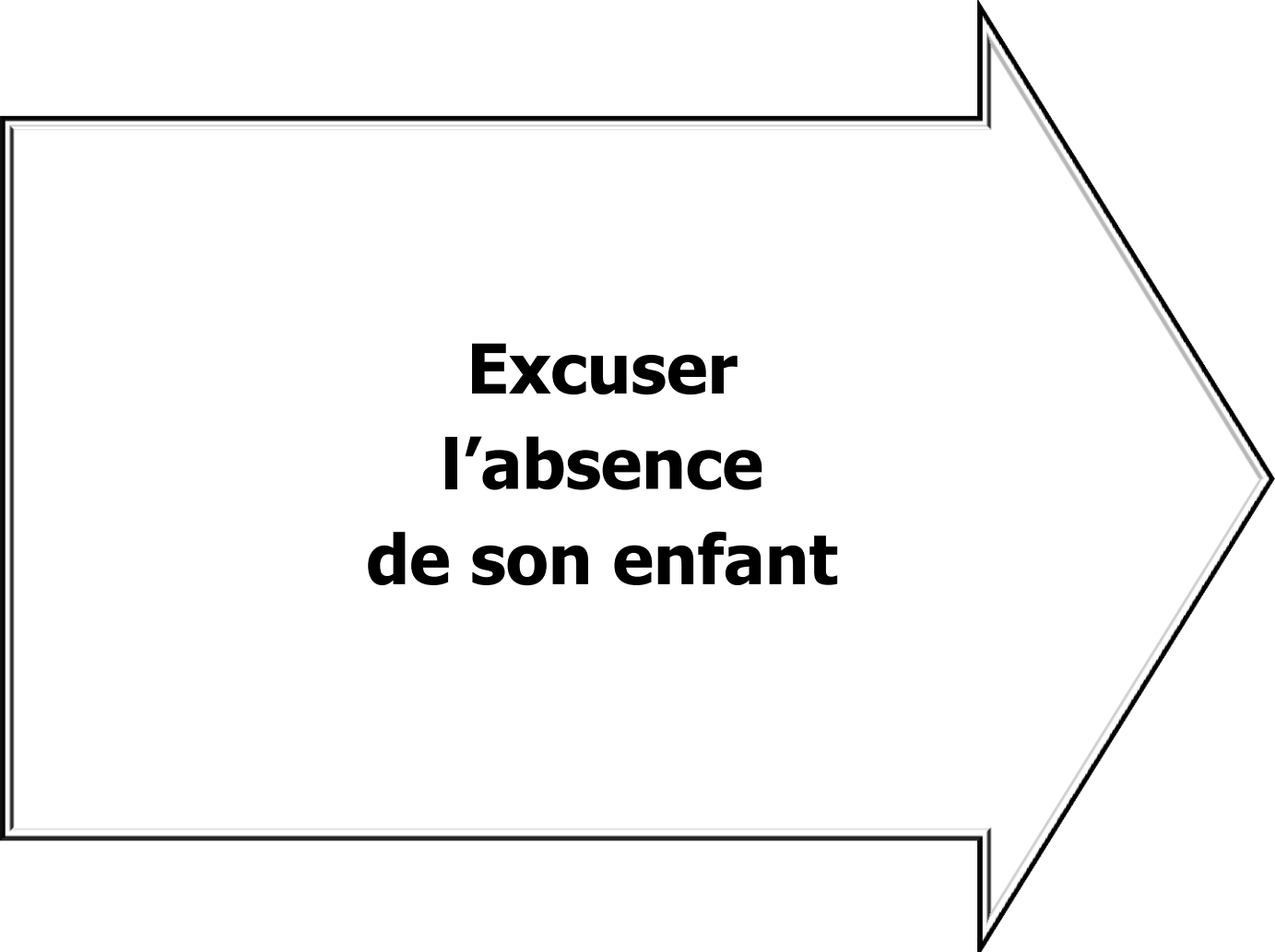
**Demander l'adresse
de quelqu'un
à quelqu'un d'autre**



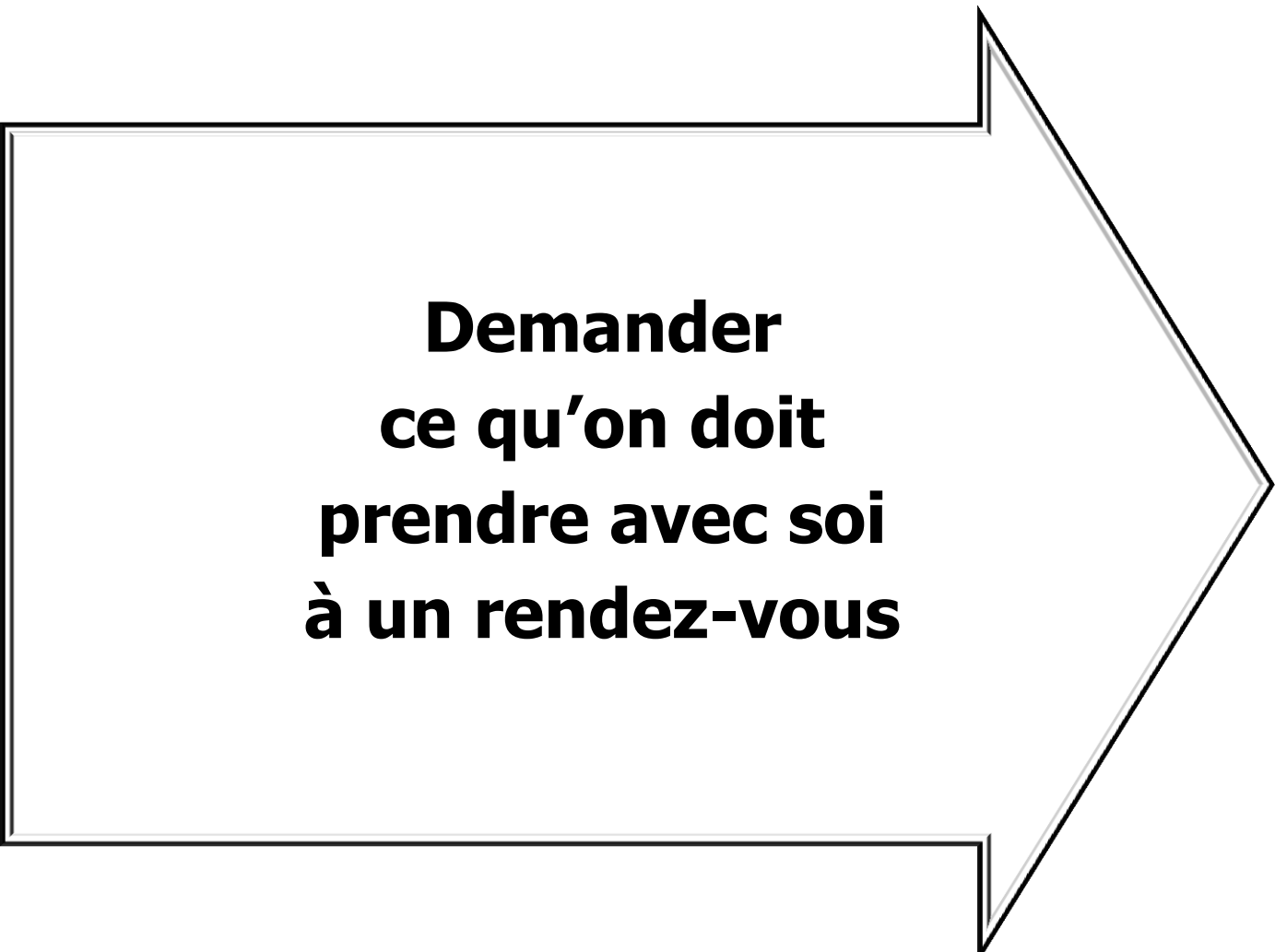
**Donner
son numéro de
téléphone**



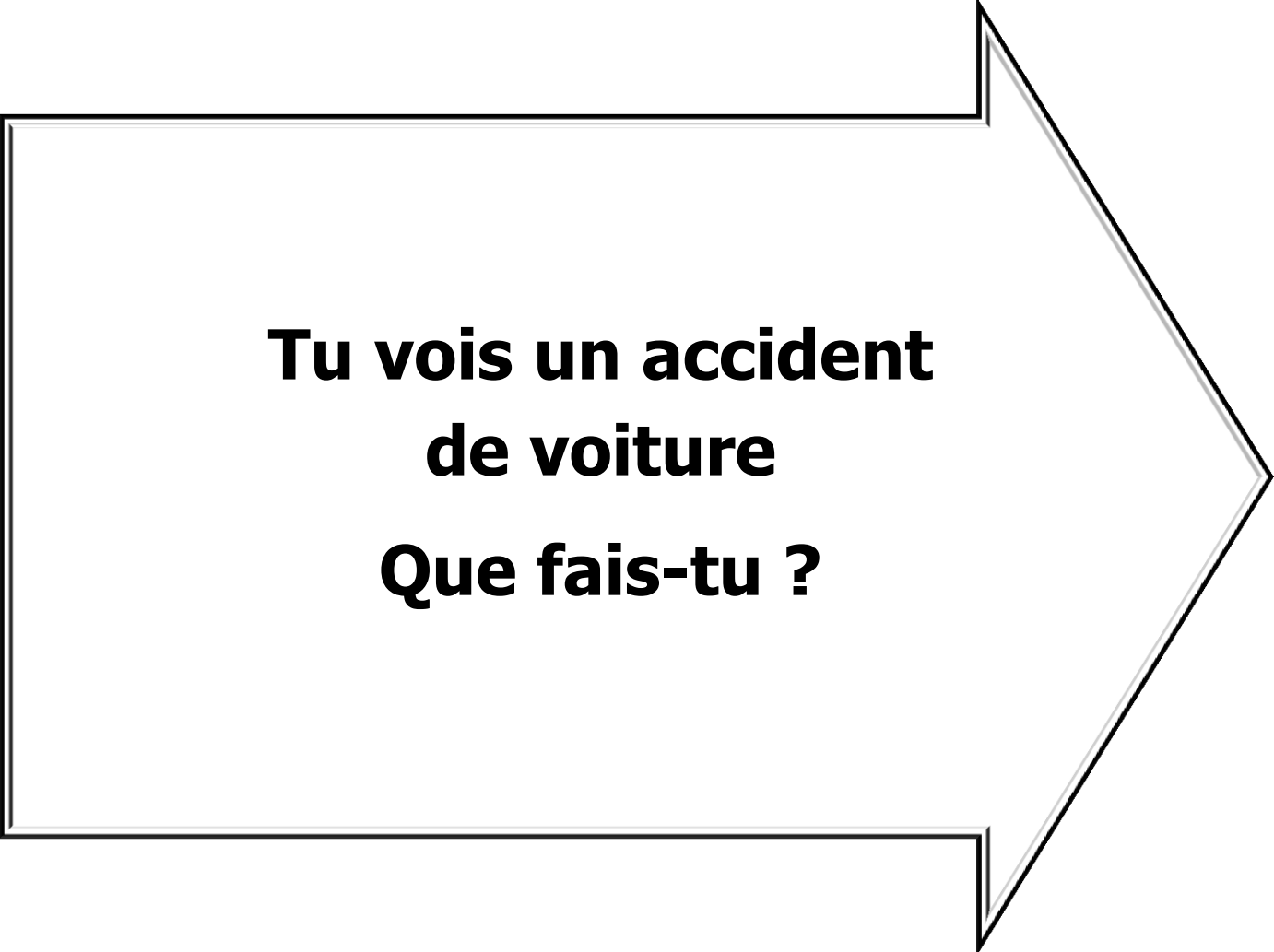
**Demander les
heures d'ouverture
d'un magasin**



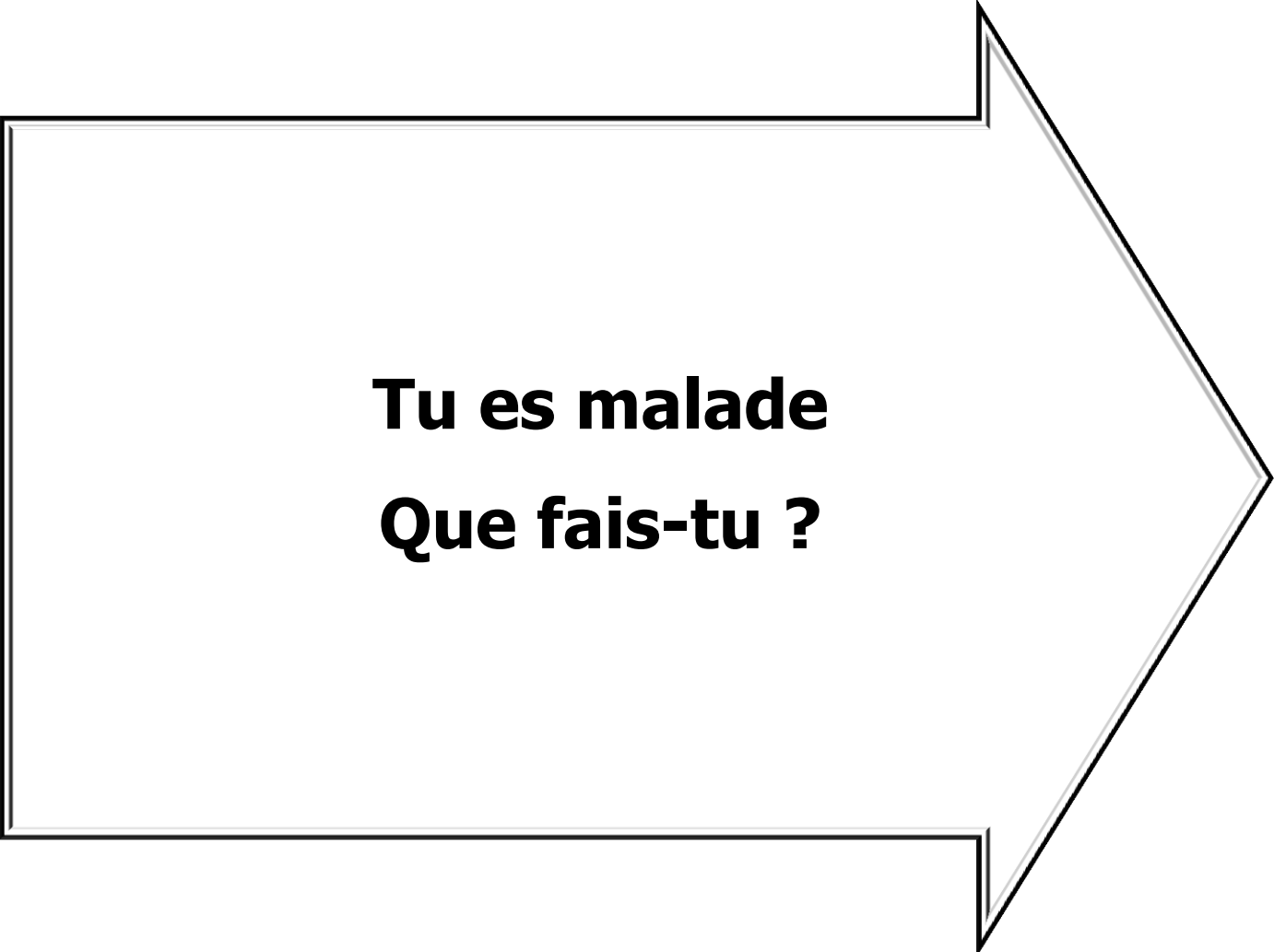
**Excuser
l'absence
de son enfant**



**Demander
ce qu'on doit
prendre avec soi
à un rendez-vous**



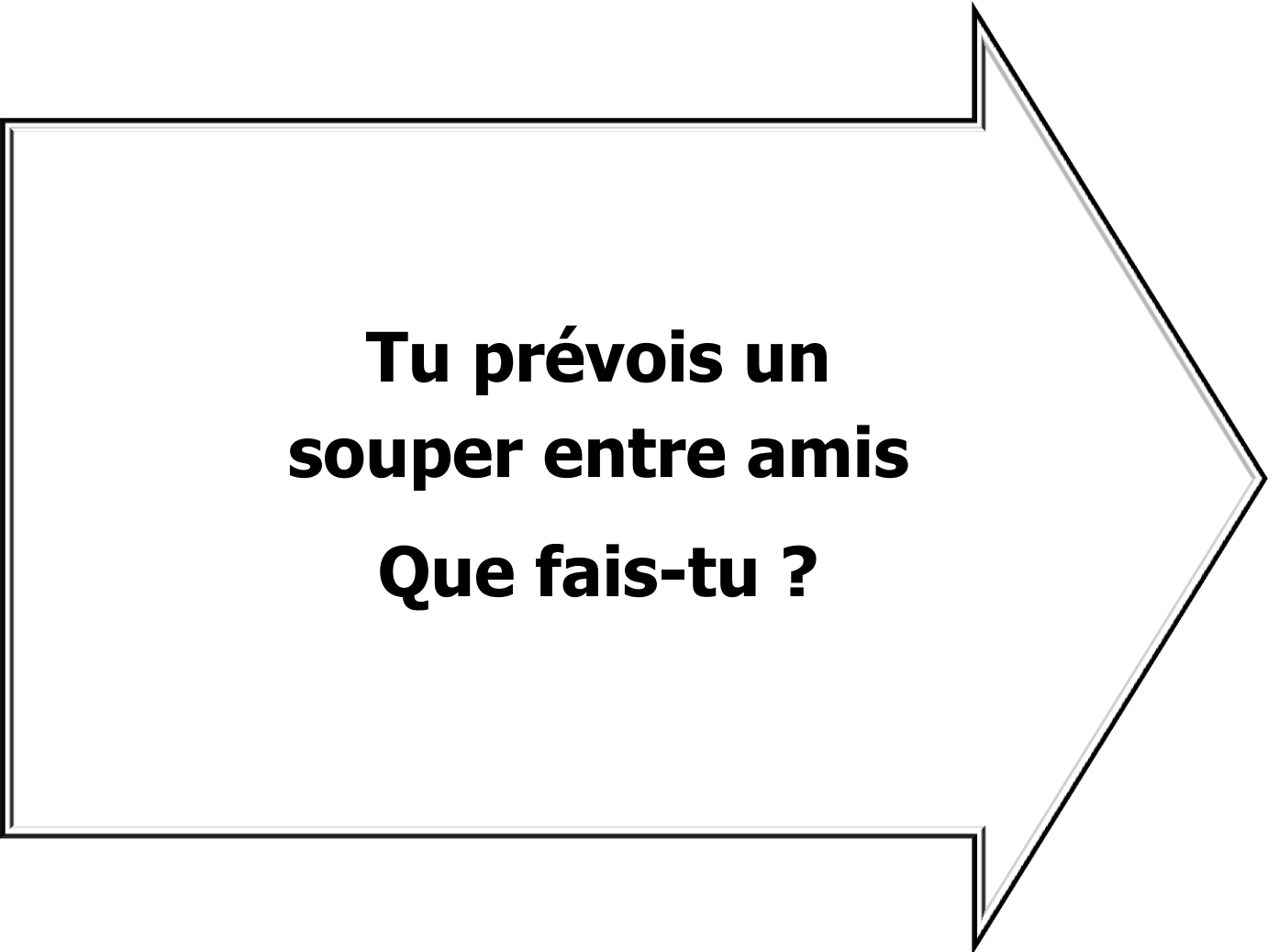
**Tu vois un accident
de voiture
Que fais-tu ?**



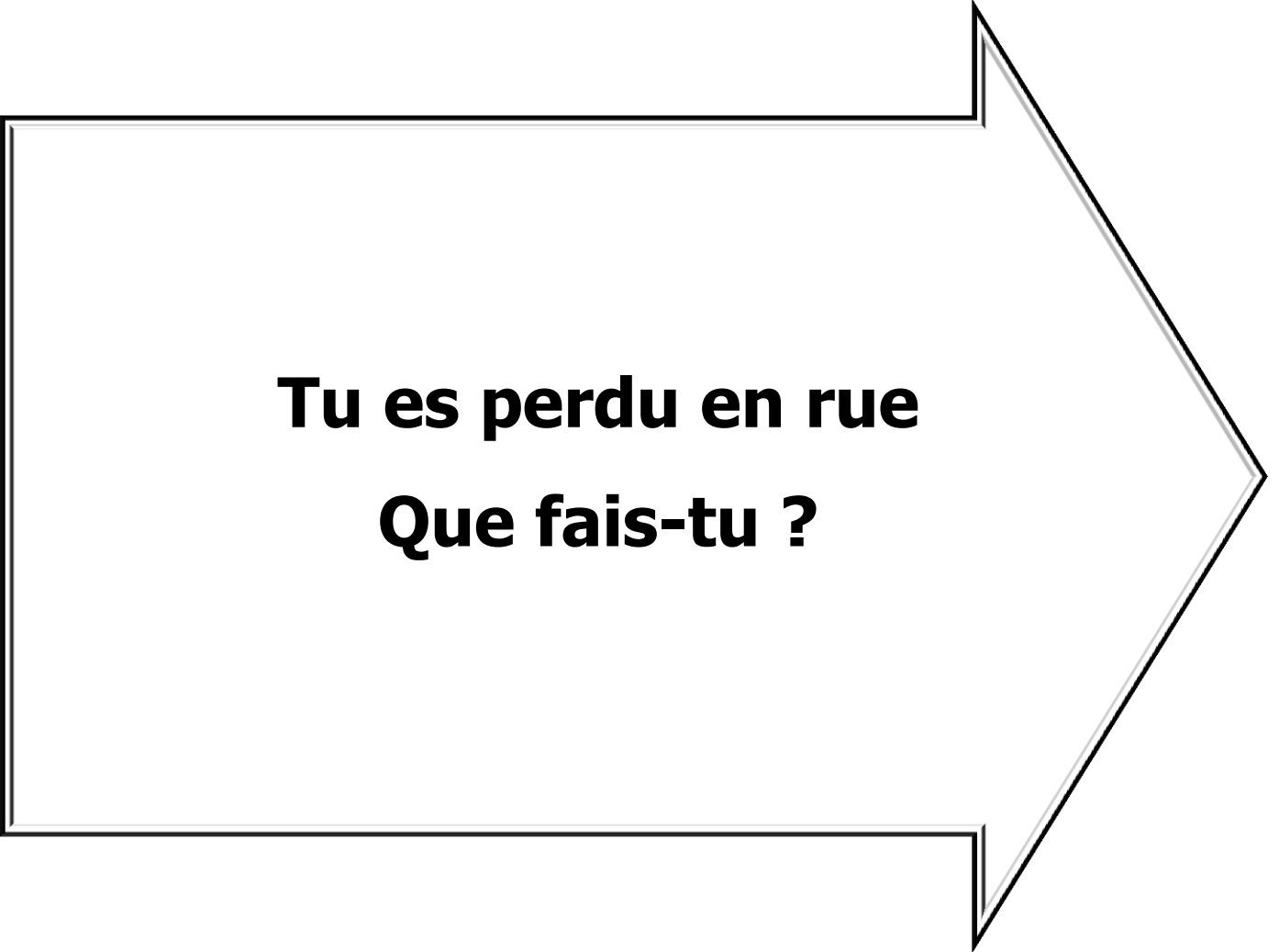
**Tu es malade
Que fais-tu ?**



**Tu vois une offre
d'emploi qui te plaît
Que fais-tu ?**



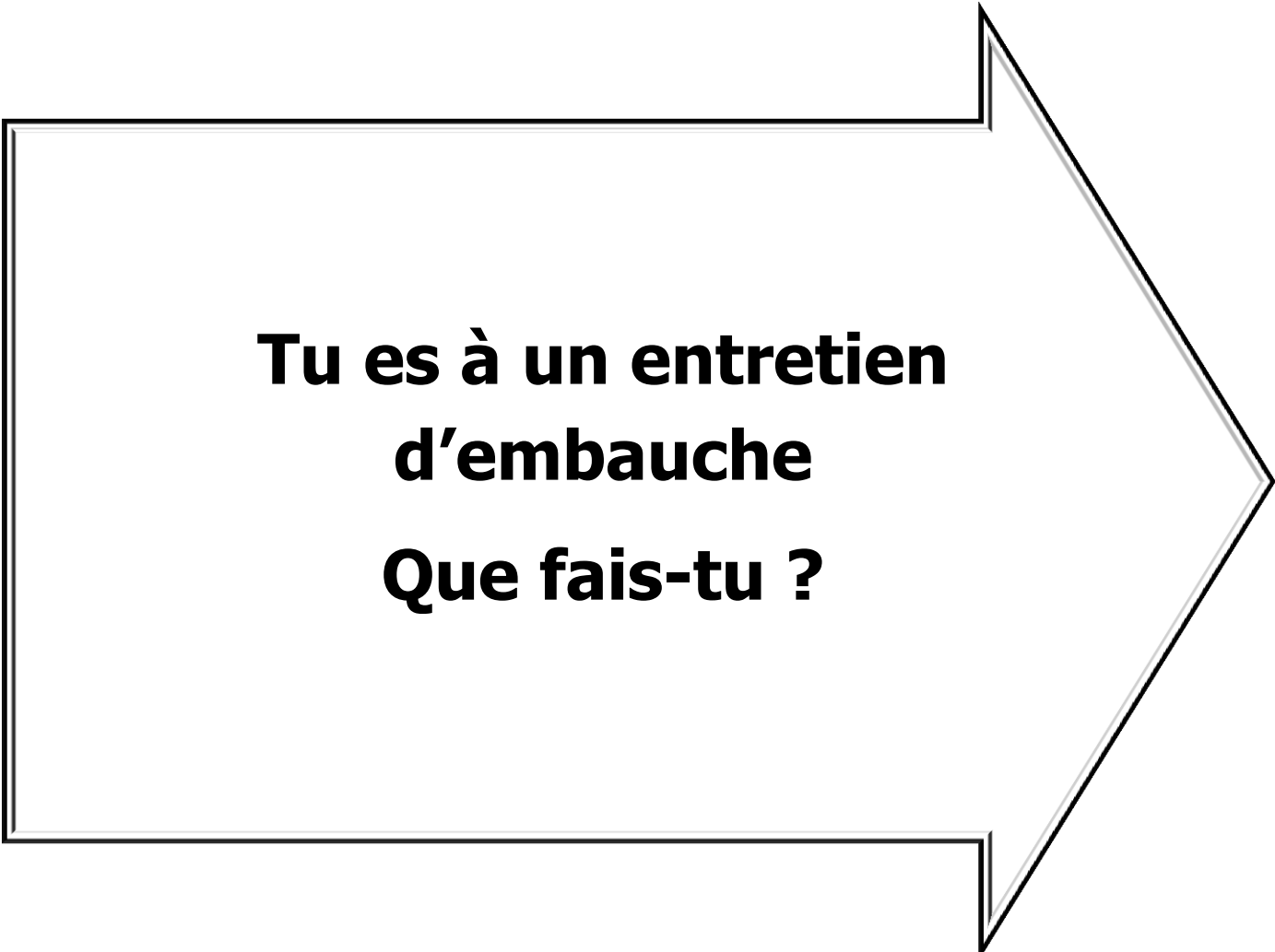
**Tu prévois un
souper entre amis
Que fais-tu ?**



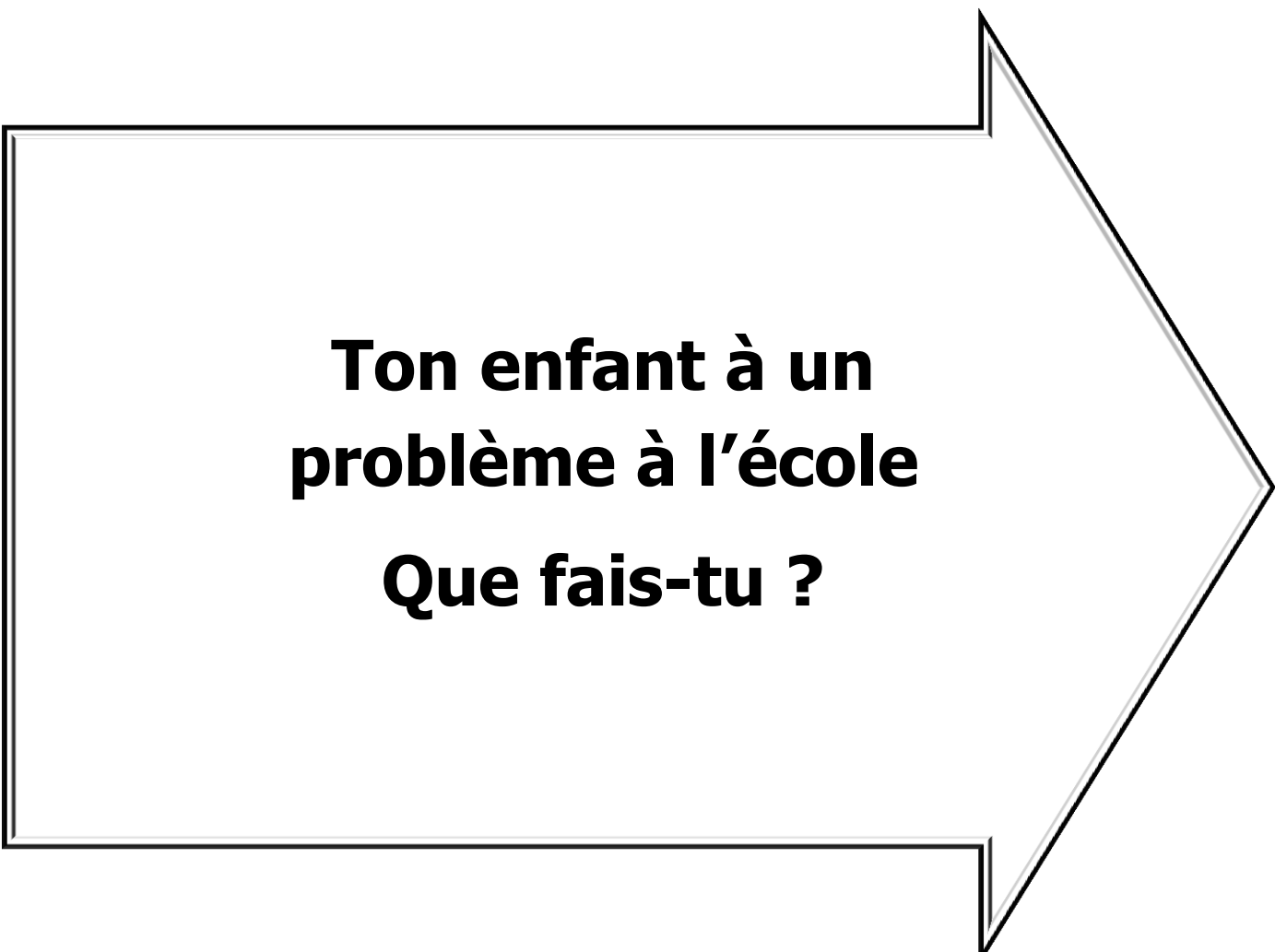
**Tu es perdu en rue
Que fais-tu ?**



**Tu fais du shopping
Que fais-tu ?**



**Tu es à un entretien
d'embauche
Que fais-tu ?**



**Ton enfant à un
problème à l'école
Que fais-tu ?**



**Tu veux suivre un
cours d'alpha
Que fais-tu ?**



**Expliquer que l'on
veut suivre un cours
d'alpha.**

**Tu ne comprends
pas ce que dis le
professeur en classe
Que fais-tu ?**

**Demander de
répéter car
on n'a pas compris.**

